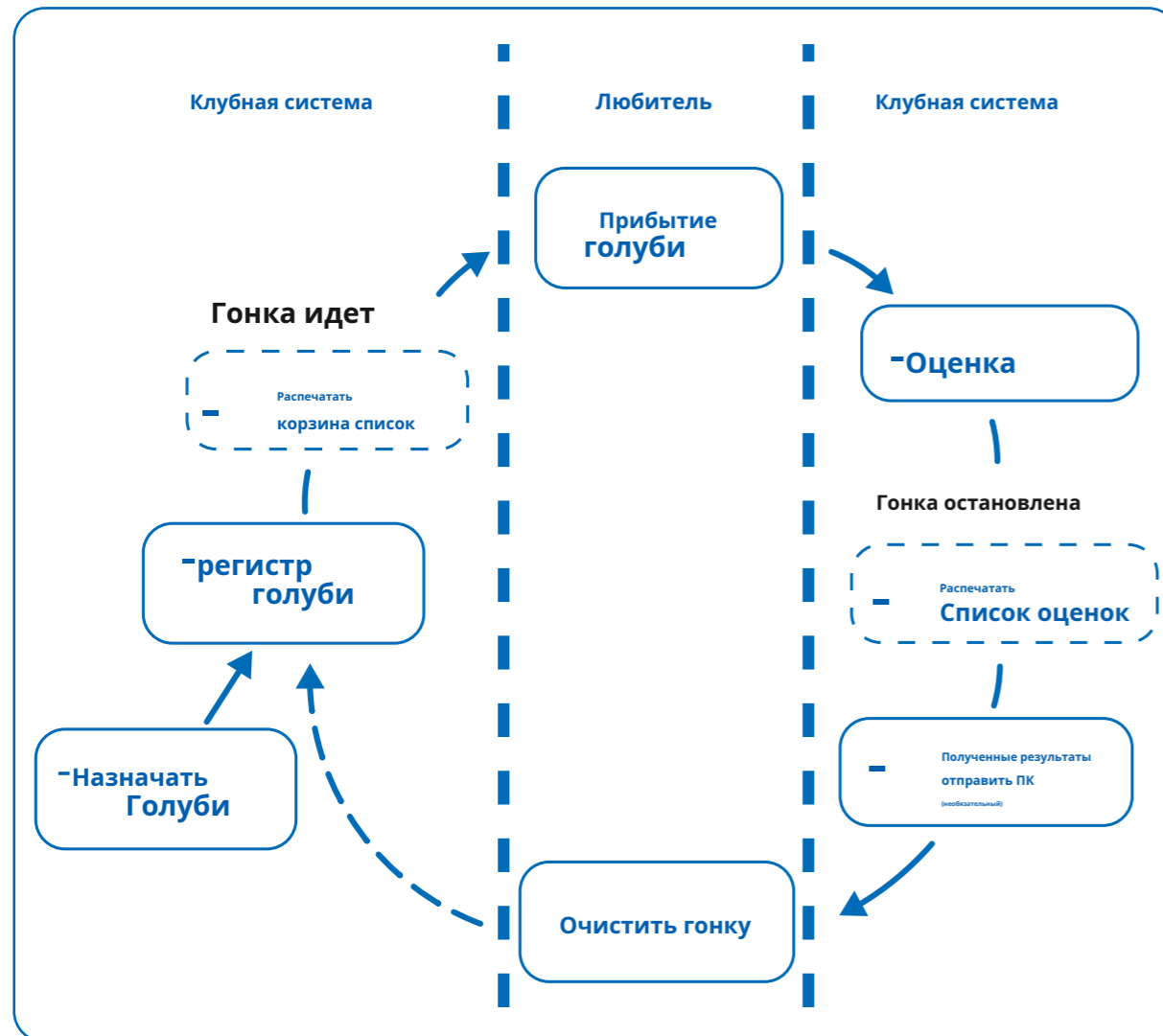
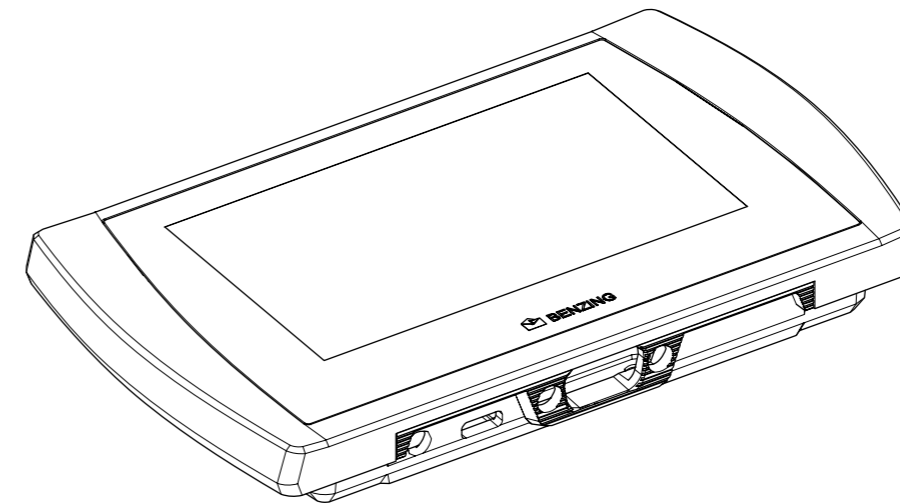
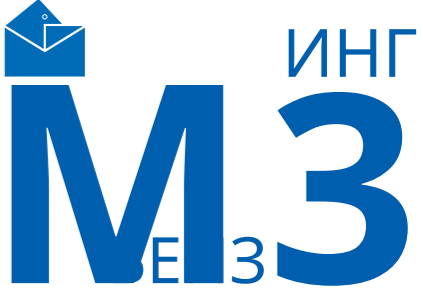
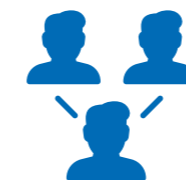


## Подключение BENZING M3 к клубной системе

- 1 Подключите BENZING M3 к клубной системе BENZING с помощью соединительного кабеля.
- 2 Подключите подключаемый блок питания к клубной системе BENZING.
- 3 Подключите подключаемый блок питания к сетевому напряжению.



После подключения источника питания к BENZING M3, M3 запускается, на дисплее отображается логотип BENZING и версия установленной прошивки. Благодаря подключенной системе BENZING ClubSystem BENZING M3 автоматически переходит в рабочий режим и отображает главное меню.

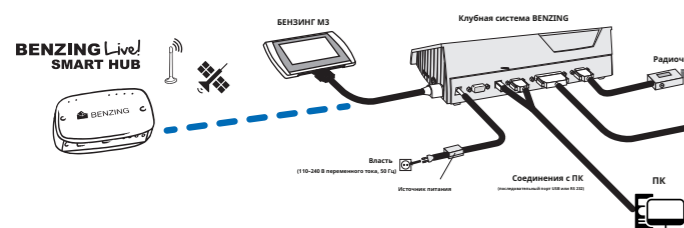
### Краткое руководство для клубов

## БЕНЗИНГ M3

Версия 1.1 - 04/2021  
Английский



## -Операция



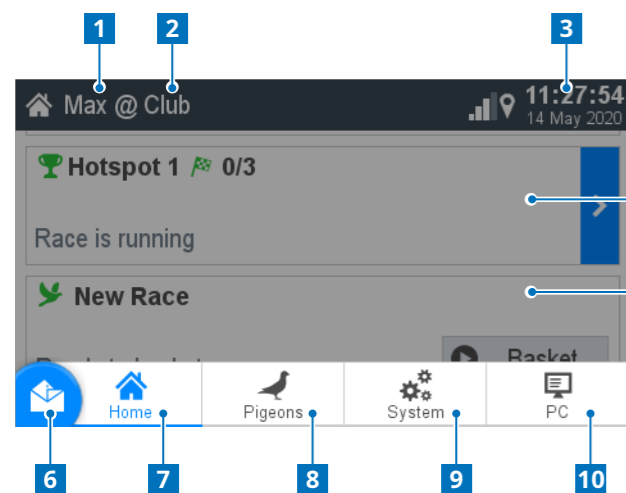
### Инсталляция клуба

Подключите BENZING M3 к клубной системе клубным кабелем. Проверьте, подключены ли все необходимые компоненты, такие как принтер, подключение к ПК и внешний источник времени. Затем подключите подключаемый блок питания к ClubSystem.

Опционально можно подключить BENZING Live SMART HUB. Дополнительную информацию см. в руководстве BENZING Live SMART HUB!

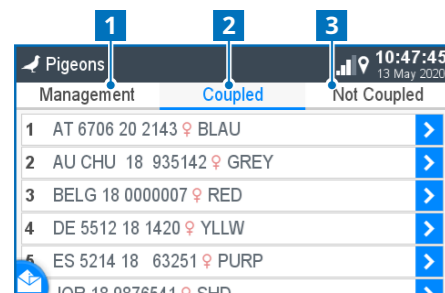
## -Домашний экран

Как только BENZING M3 подключен к клубному кабелю, BENZING M3 запускается в клубном режиме и готов к игре в корзину.

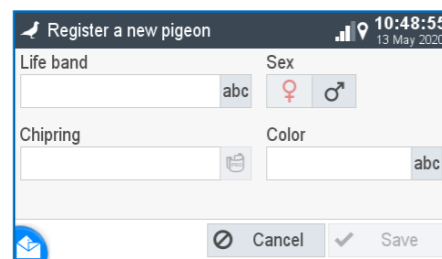


- 1 Любитель имя
- 2 Отображает, был ли старт в «Клубе» или в «Чердаке».
- 3 Текущее время и дата.
- 4 Отображение начавшегося забега. Отображение «новая гонка» с опцией корзины. Показать/скрыть
- 5 кнопку главного меню.
- 6 Дом: Главный экран со всеми расами. Голуби:
- 7 Отображение и управление голубями. Система:
- 8 Системная информация, настройки и тест антенны
- 9 ПК:Связь с ПК
- 10

## -Голуби



**Зарегистрировать голубя:**  
**Номер кольца:**Здесь вводится номер спасательного круга.  
**Пол:**Выбор пола.



**Чип кольцо:**Здесь отображается назначенное чип-кольцо.  
**Цвет:**Введите цвет голубя здесь.

### 1 Управление:

Зарегистрируйте новых голубей

### 2 В паре:

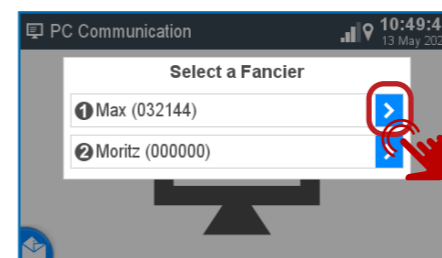
Отображение зарегистрированных голубей, закрепленных за чип-рингом.

### 3 Не соединено:

Отображение зарегистрированных голубей, которые не назначены чип-кольцу.

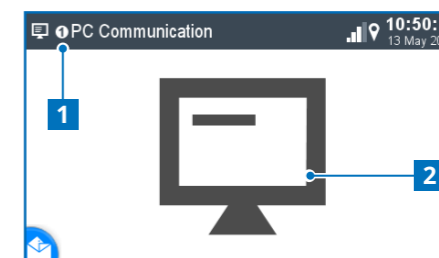
Кнопка «Домой» возвращает вас на главный стартовый экран.

## -Связь с ПК



### Любительский выбор:

1. Нажать кнопку - ПК
2. Выберите любителя

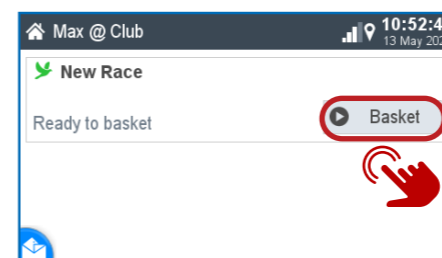


### Связь с ПК в порядке:

1. Активный любитель
2. Связь с ПК работает

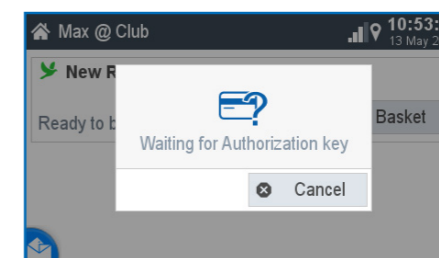
Связь с ПК предназначена для передачи информации о заводчиках и голубях из управляющего программного обеспечения.

## -Баскетбол без карты сезона

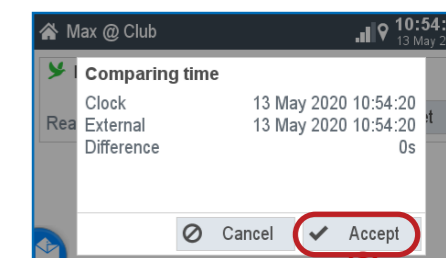


### Начать баскетбол:

С помощью кнопки - Basketing вы можете начать баскетбол.

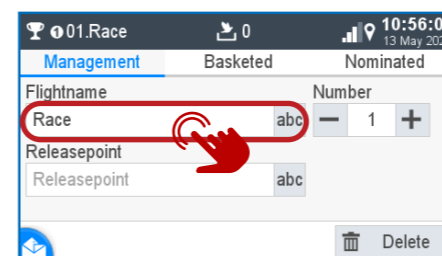


**Дождитесь авторизации:** Пожалуйста, держите карту авторизации, поставляемую с антенной BENZING ClubSystem.



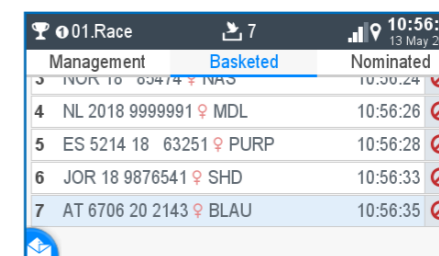
### Сравнение времени:

1. Проверьте время на достоверность.
2. Сравнение времени должно быть подтверждено кнопкой «Принять».



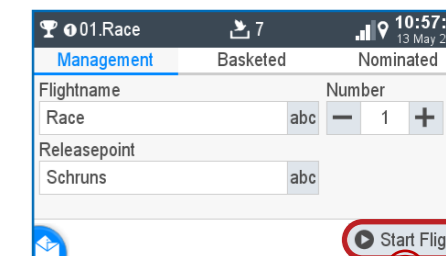
### Управление:

1. Введите название вашего рейса
2. Порядковый гоночный номер
3. При желании вы можете использовать одно место выпуска



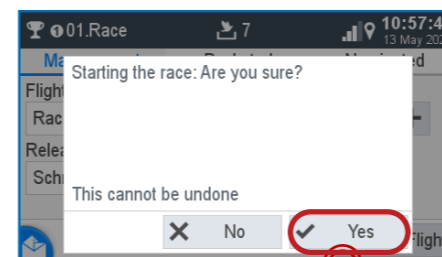
### В корзине:

Теперь голубей можно держать над антенной BENZING ClubSystem. Они показаны здесь. С - голубей можно загнать.



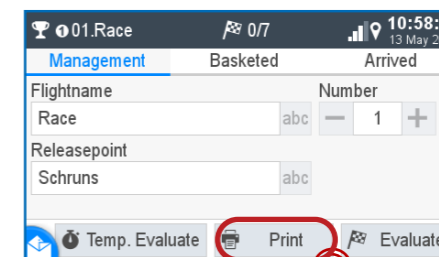
### Начать гонку:

С помощью кнопки вы можете начать гонку и одновременно закончить бросок.



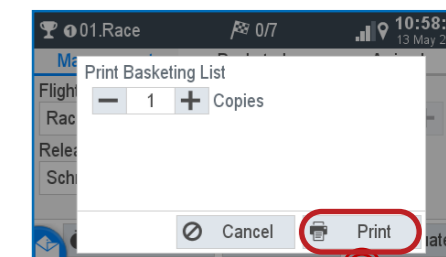
### Начать гонку:

Подтвердите -Да, чтобы начать гонку.



### Оценка/печать:

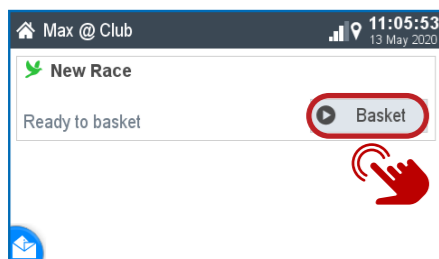
1. Временная оценка: см. следующую главу.
2. Печать: Нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.
3. Оценить: см. следующую главу



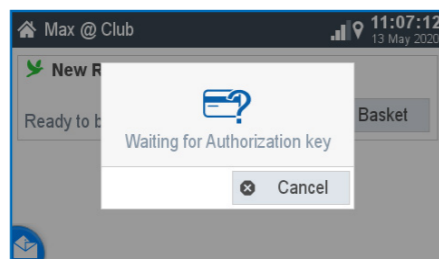
### Распечатать список корзин:

1. Определите количество отпечатков
2. Начните печать

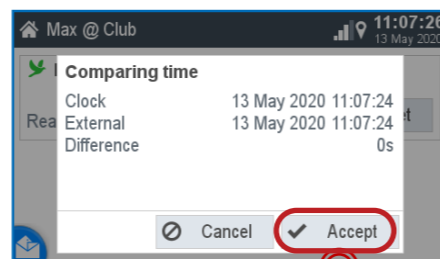
## -Баскеттинг с сезонной картой



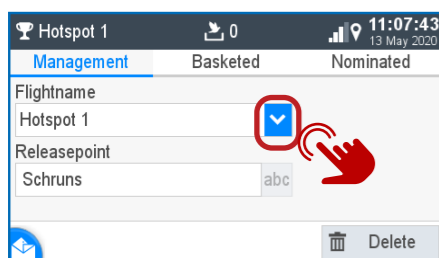
**Начать баскетбол:**  
Кнопкой - Запускается корзина.



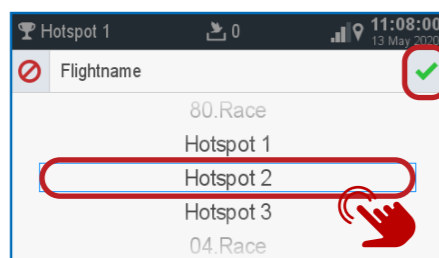
**Ожидание авторизации:**  
Пожалуйста, держите карту авторизации, поставляемую с антенной BENZING ClubSystem.



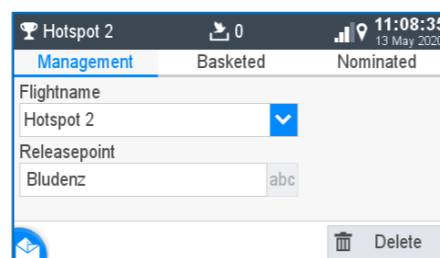
**Сравнение времени:**  
1. Проверьте время на достоверность.  
2. С помощью кнопки - принять сравнение времени должно быть подтверждено.



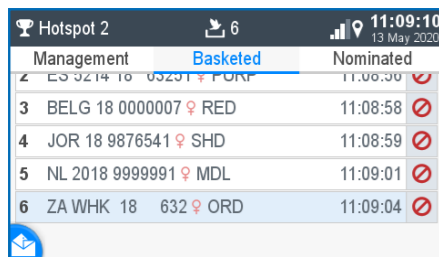
**Управление:**  
Откройте выпадающее меню - для выбора расы.



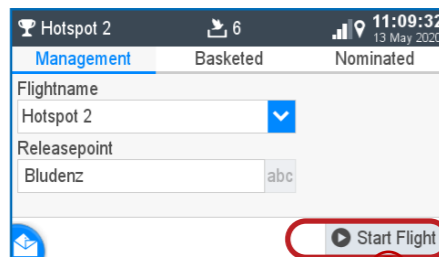
**Выберите расу:**  
Пожалуйста, выберите расу.



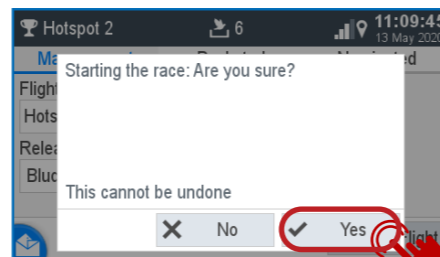
**Точка выпуска:**  
Место выпуска принимается автоматически.



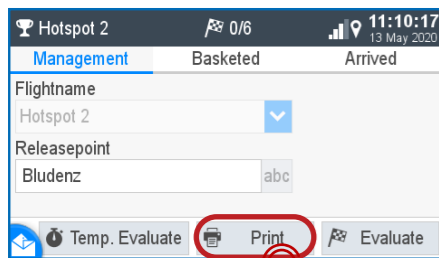
**В корзине:**  
Теперь голубей можно держать над антенной BENZING ClubSystem. Они показаны здесь. С - голубей можно загнать.



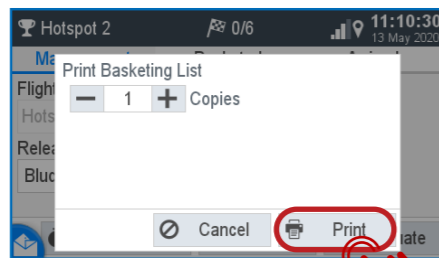
**Начать гонку:**  
С помощью кнопки вы можете начать гонку и одновременно закончить бросок.



**Начать гонку:**  
Подтвердите -Да, чтобы начать гонку.

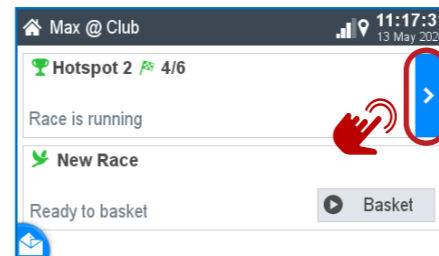


**Оценка/печать:**  
1. Временная оценка: см. следующую главу.  
2. Печать:  
Нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.  
3. Оценить: см. следующую главу

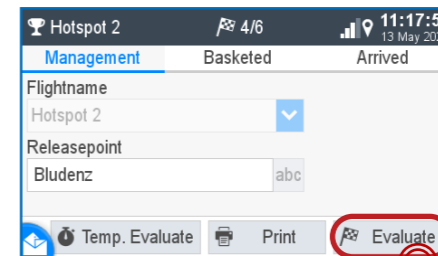


**Распечатать список корзин:**  
1. Определите количество отпечатков  
2. Начните печать

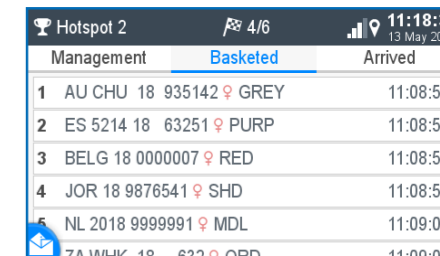
## -Оценка



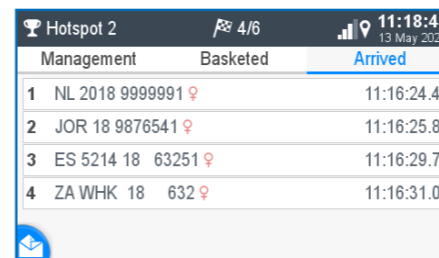
**Управление:**  
Пожалуйста, выберите гонку, которая будет оцениваться.



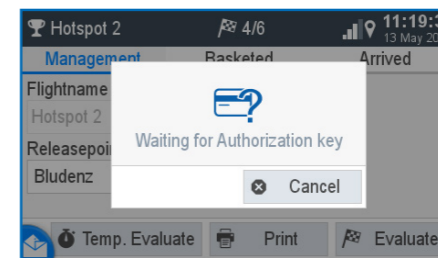
**Управление:**  
1. Временная оценка.  
2. Печать.  
3. Оценка: нажмите кнопку -Кнопка Оценить.



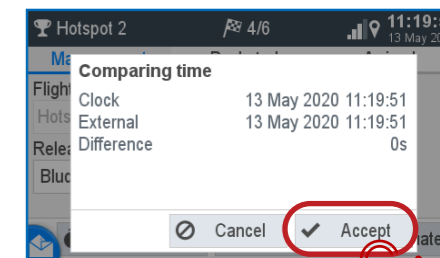
**В корзине:**  
Здесь выставлены голуби, которые попали в корзину.



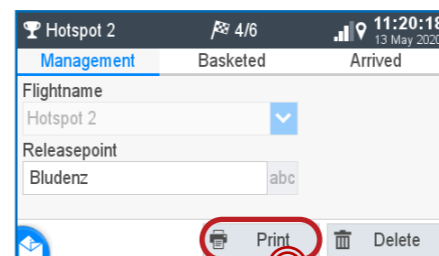
**Приехал:**  
Здесь отображаются прилетевшие голуби.



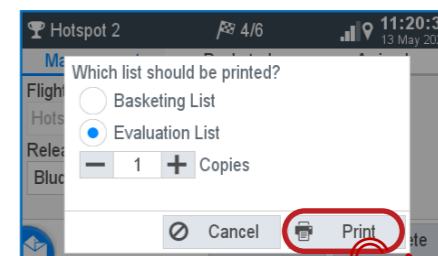
**Ожидание авторизации:** Держите карту авторизации над антенной BENZING ClubSystem.



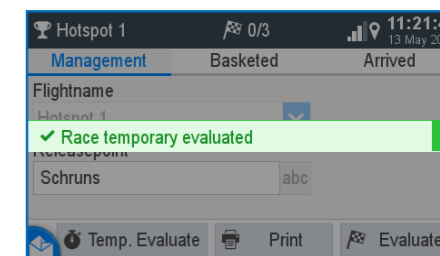
**Сравнение времени:**  
1. Проверьте время на достоверность.  
2. Сравнение времени должно быть подтверждено кнопкой «Принять».



**Управление:**  
Полет оценивается.  
Нажмите - Печать, чтобы распечатать список оценок.

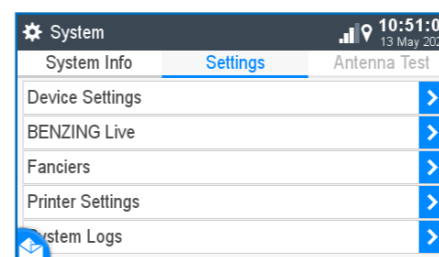


**Списки:**  
1. Выберите нужный список.  
2. Определите количество распечаток.  
3. - Начать печать.

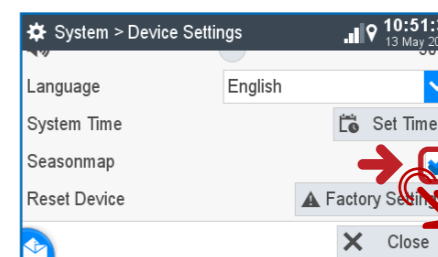


**Временная оценка (необязательно):**  
нажать на кнопку  
-Оцените, чтобы получить временный список результатов.  
Гонка оценивается только тем временем, и гонка продолжается.

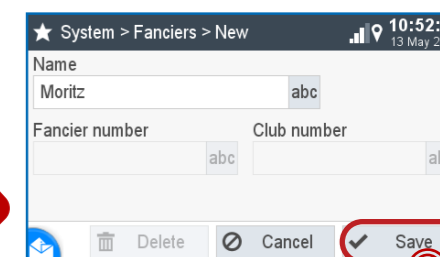
## -Система



**Настройки:**  
Здесь можно выполнить различные настройки для языка, времени, любителей и т. д.

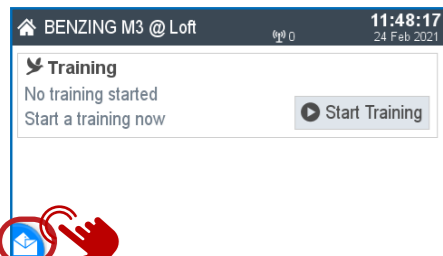


**Настройки устройства:**  
Сезонный план можно активировать, поставив галочку. Чтобы сезонное расписание было активировано, ни одна гонка не может быть активной.

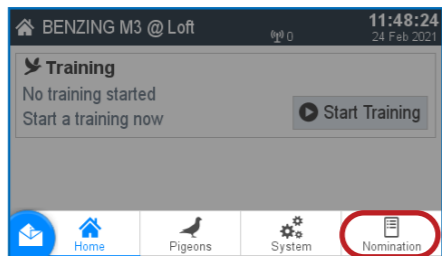


**Любитель:**  
Откройте в настройках устройства пункт Fancier и добавьте его.

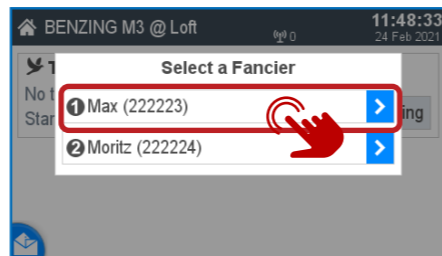
### -Номинация по смешанной корзине



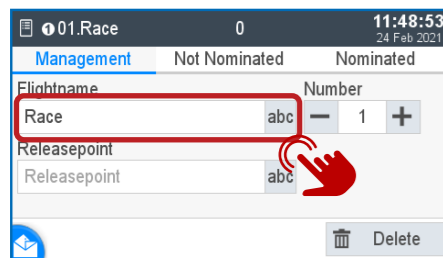
**Домашний экран:**  
Нажмите кнопку «Домой», чтобы открыть главное меню.



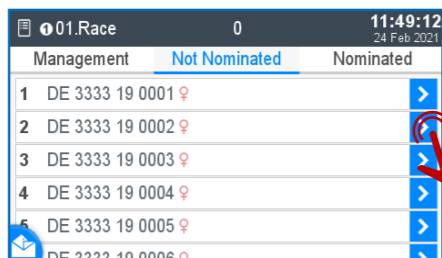
**Номинация:**  
Нажмите кнопку «Номинация».



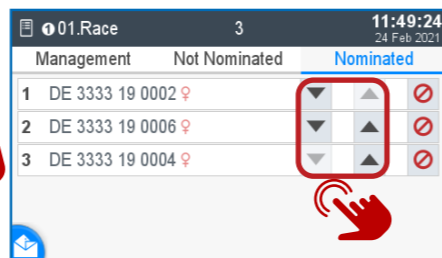
**Выберите любителя:**  
Выберите голубевода, чтобы начать, нажав кнопку -



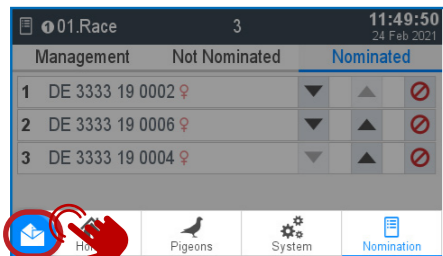
**Управление:**  
Откройте выпадающее меню, чтобы выбрать расу.



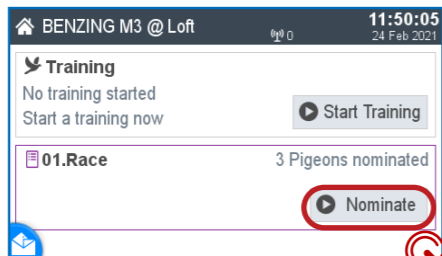
**Не номинирован:**  
Выберите голубей, которых хотите номинировать, с помощью кнопки -.



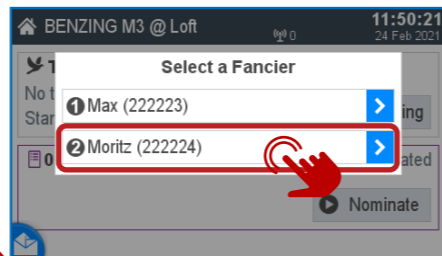
**номинирован**  
Здесь вы видите своих назначенных голубей. С помощью знаков вверх и вниз вы можете выбрать последовательность.



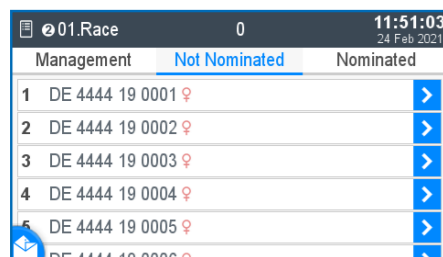
**Домашний экран:**  
Нажмите кнопку «Домой» и выберите «Домой», чтобы завершить назначение этого любителя.



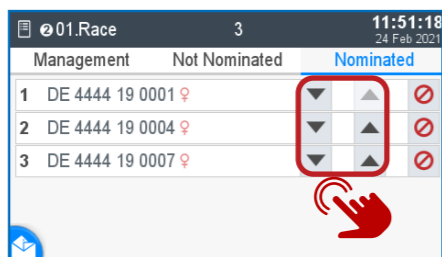
**Назначить второго любителя:** Чтобы номинировать второго любителя на ту же гонку, используйте кнопку «Назначить», чтобы принять участие в гонке.



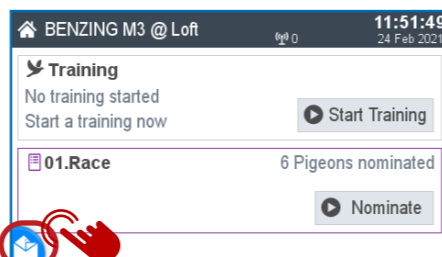
**Выберите любителя:**  
Выберите второго голубевода, нажав кнопку -.



**Не номинирован:**  
Выберите голубей, которых хотите номинировать, с помощью кнопки -.

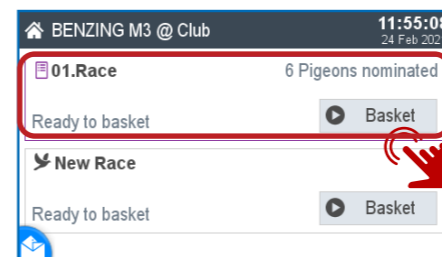


**Назначен:**  
Здесь вы видите своих назначенных голубей. С помощью кнопок вверх и вниз вы можете выбрать последовательность.

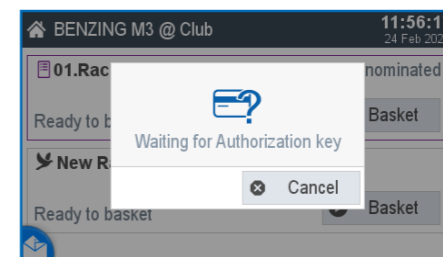


**Домашний экран:**  
Нажмите кнопку «Домой» и выберите «Домой», чтобы завершить назначение этого любителя.

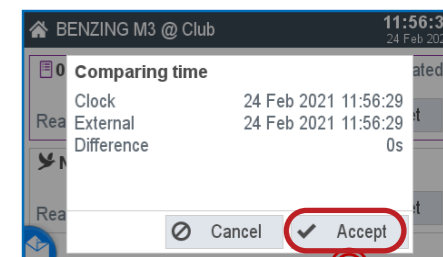
### -Смешанная корзина с номинацией и без нее



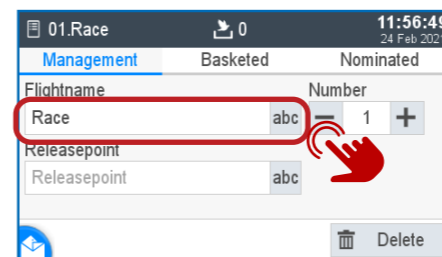
**Начать баскетбол:**  
С помощью кнопки - Корзина вы можете начать игру в корзину. Назначенные рейсы показаны фиолетовым цветом с информацией о назначенных голубях.



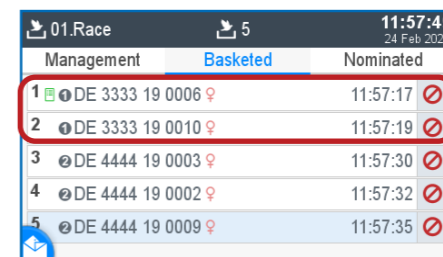
**Дождитесь авторизации:** Пожалуйста, держите карту авторизации, поставляемую с антенной BENZING ClubSystem.



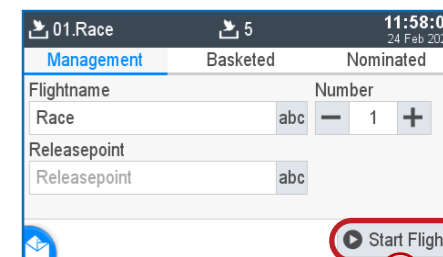
**Сравнение времени:**  
1. Проверьте время на достоверность.  
2. Сравнение времени должно быть подтверждено кнопкой - «Принять».



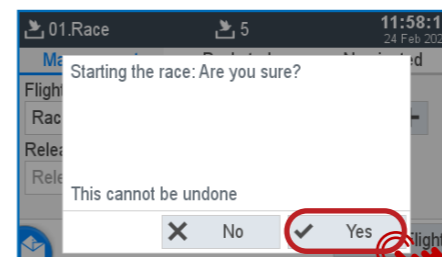
**Управление:**  
Откройте выпадающее меню - для выбора расы.



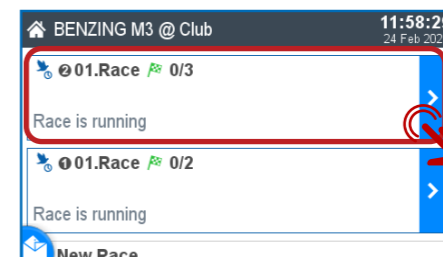
**В корзине:**  
Голубей всех голубеводов в часах можно держать над антенной BENZING ClubSystem. С помощью символов «1» и «2» вы можете увидеть, к какому заводчику принадлежит этот голубь.



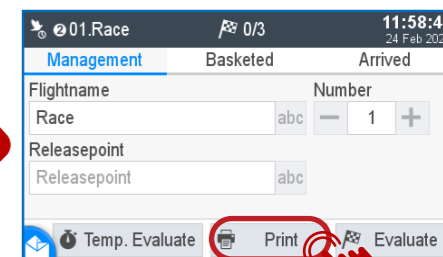
**Начать гонку:**  
С помощью кнопки вы можете начать гонку и одновременно закончить бросок.



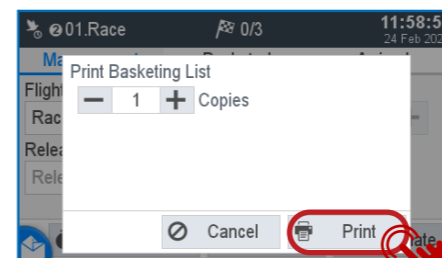
**Начать гонку:**  
Подтвердите -Да, чтобы начать гонку.



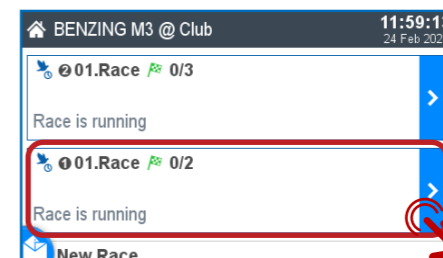
**Гонки:**  
Когда гонка начнется, вы вернетесь на главный экран. Теперь выберите рейс любителя «1». И вы можете увидеть все расы ваших любителей.



**Печать списка корзин:**  
Нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.



**Печать:**  
Выберите количество копий и нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.



**Выберите любителя:**  
Выберите теперь второго любителя и повторите процесс печати.

**ПРИМЕЧАНИЕ:**  
После процесса смешанной корзины вы возвращаетесь на главный экран. Вам необходимо распечатать список корзин каждого любителя отдельно.