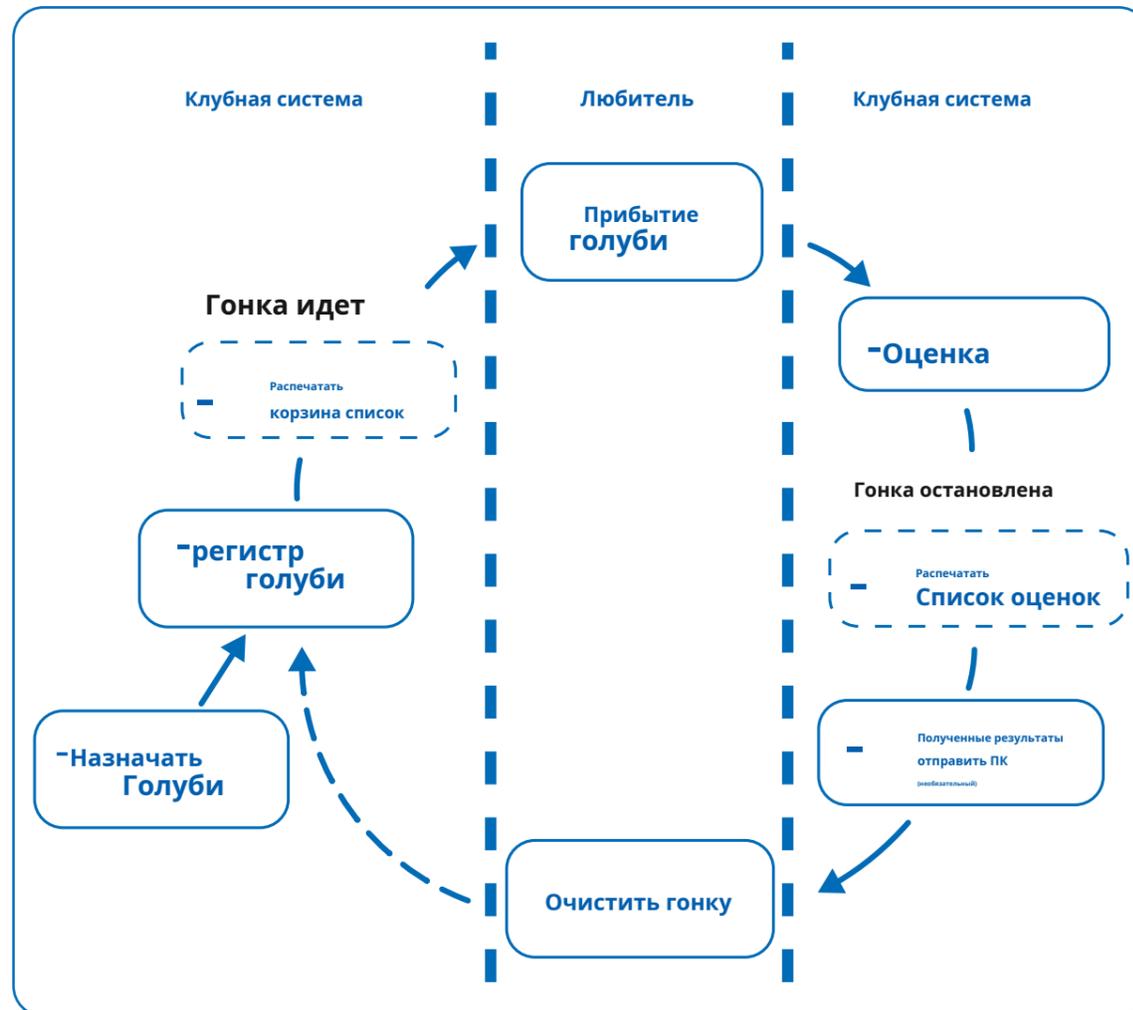
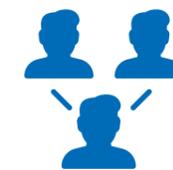
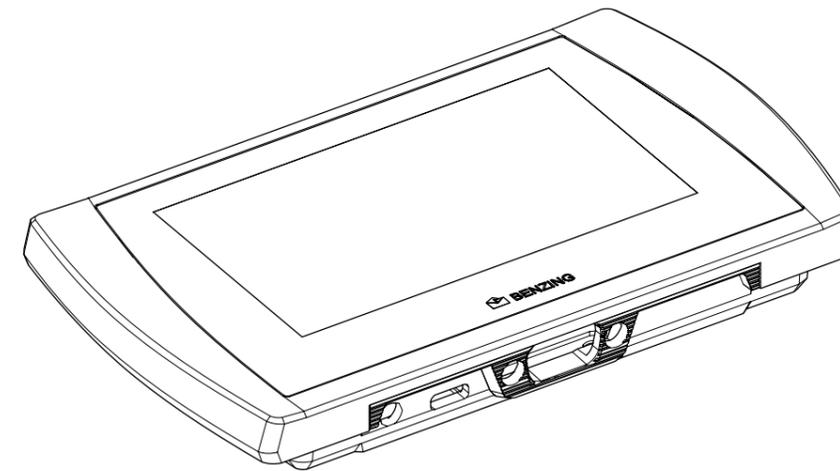


Подключение BENZING M3 к клубной системе

- 1 Подключите BENZING M3 к клубной системе BENZING с помощью соединительного кабеля.
- 2 Подключите подключаемый блок питания к клубной системе BENZING.
- 3 Подключите подключаемый блок питания к сетевому напряжению.



После подключения источника питания к BENZING M3, M3 запускается, на дисплее отображается логотип BENZING и версия установленной прошивки. Благодаря подключенной системе BENZING ClubSystem BENZING M3 автоматически переходит в рабочий режим и отображает главное меню.



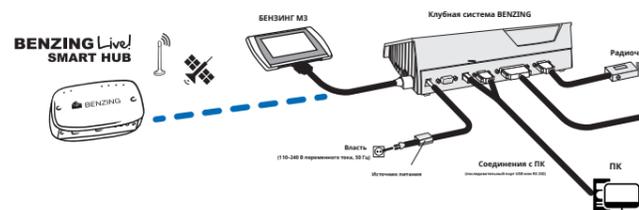
Краткое руководство для клубов

БЕНЗИНГ M3

Версия 1.1 - 04/2021
Английский



-Операция



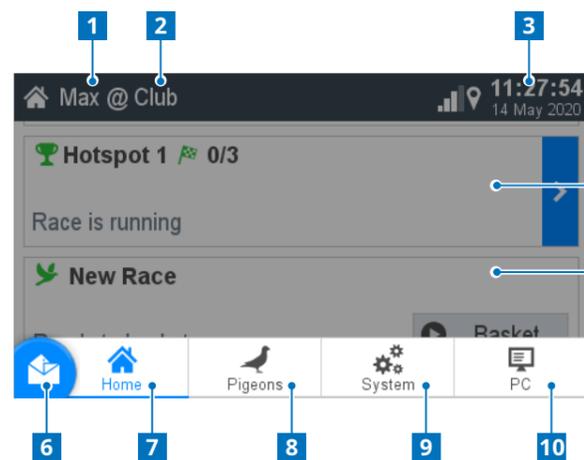
Инсталляция клуба

Подключите BENZING M3 к клубной системе клубным кабелем. Проверьте, подключены ли все необходимые компоненты, такие как принтер, подключение к ПК и внешний источник времени. Затем подключите подключаемый блок питания к ClubSystem.

Опционально можно подключить BENZING Live SMART HUB. Дополнительную информацию см. в руководстве BENZING Live SMART HUB!

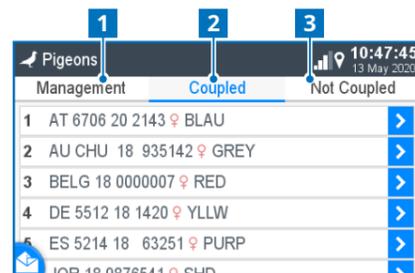
-Домашний экран

Как только BENZING M3 подключен к клубному кабелю, BENZING M3 запускается в клубном режиме и готов к игре в корзину.

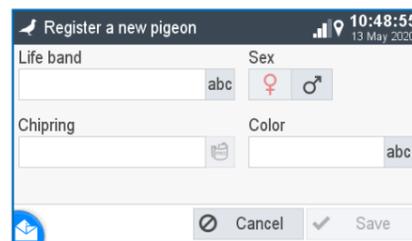


- 1 Любитель имя
- 2 Отображает, был ли старт в «Клубе» или в «Чердаке».
- 3 Текущее время и дата.
- 4 Отображение начавшегося забега. Отображение «новая гонка» с опцией корзины. Показать/скрыть кнопку главного меню.
- 5
- 6
- 7 Дом: Главный экран со всеми расами. Голуби:
- 8 Отображение и управление голубями. Система:
- 9 Системная информация, настройки и тест антенны
- 10 ПК: Связь с ПК

-Голуби



Зарегистрировать голубя:
Номер кольца: Здесь вводится номер спасательного круга.
Пол: Выбор пола.



Чип кольцо: Здесь отображается назначенное чип-кольцо.
Цвет: Введите цвет голубя здесь.

1 Управление:

Зарегистрируйте новых голубей

2 В паре:

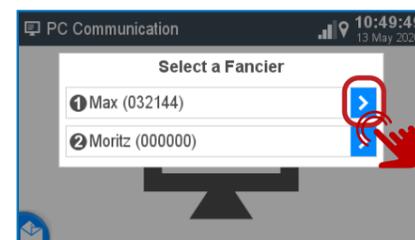
Отображение зарегистрированных голубей, закрепленных за чип-рингом.

3 Не соединено:

Отображение зарегистрированных голубей, которые не назначены чип-кольцу.

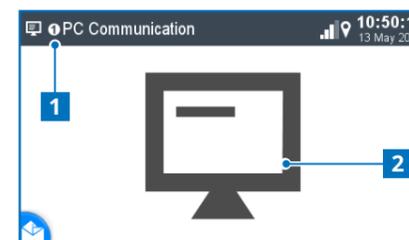
Кнопка «Домой» возвращает вас на главный стартовый экран.

-Связь с ПК



Любительский выбор:

1. Нажать кнопку - ПК
2. Выберите любителя

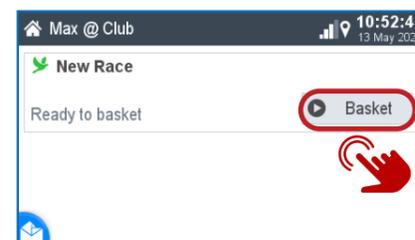


Связь с ПК в порядке:

1. Активный любитель
2. Связь с ПК работает

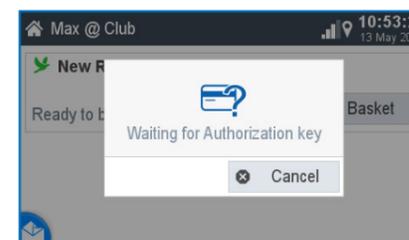
Связь с ПК предназначена для передачи информации о заводчиках и голубях из управляющего программного обеспечения.

-Баскетбол без карты сезона

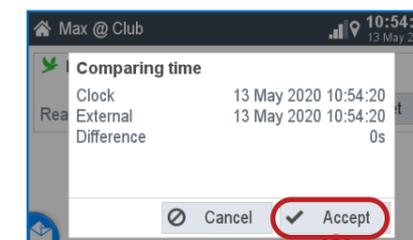


Начать баскетбол:

С помощью кнопки - Basketing вы можете начать баскетбол.

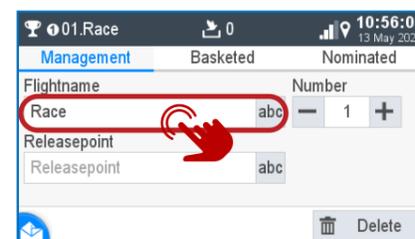


Дождитесь авторизации: Пожалуйста, держите карту авторизации, поставляемую с антенной BENZING ClubSystem.



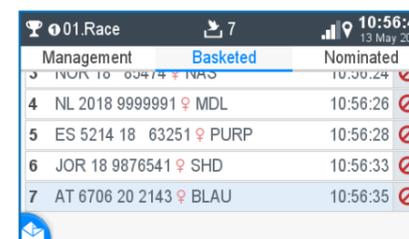
Сравнение времени:

1. Проверьте время на достоверность.
2. Сравнение времени должно быть подтверждено кнопкой «Принять».



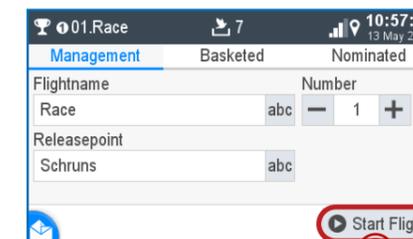
Управление:

1. Введите название вашего рейса
2. Порядковый гоночный номер
3. При желании вы можете использовать одно место выпуска



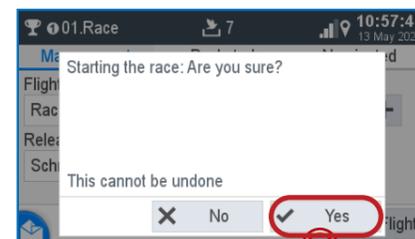
В корзине:

Теперь голубей можно держать над антенной BENZING ClubSystem. Они показаны здесь. С - голубей можно загнать.



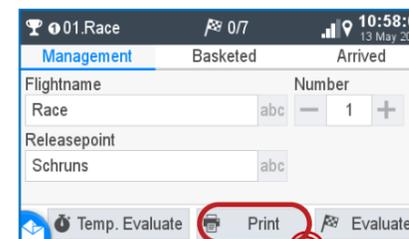
Начать гонку:

С помощью кнопки вы можете начать гонку и одновременно закончить бросок.



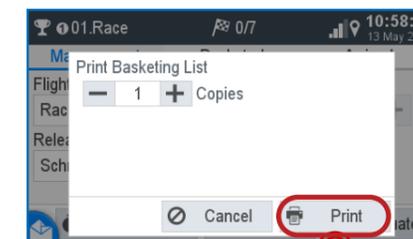
Начать гонку:

Подтвердите -Да, чтобы начать гонку.



Оценка/печать:

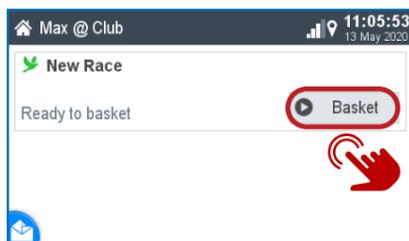
1. Временная оценка: см. следующую главу.
2. Печать: Нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.
3. Оценить: см. следующую главу



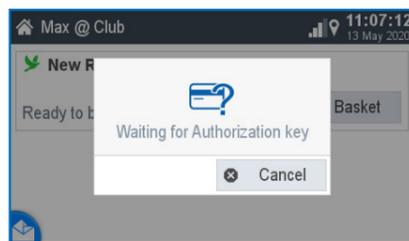
Распечатать список корзин:

1. Определите количество отпечатков
2. Начните печать

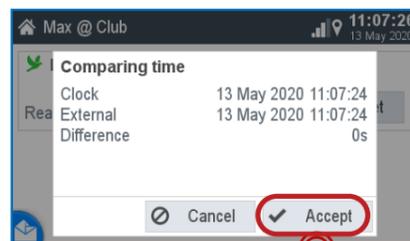
-Баскеттинг с сезонной картой



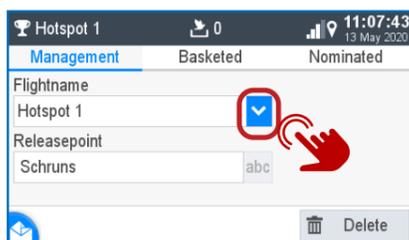
Начать баскетбол:
Кнопкой - Запускается корзина.



Ожидание авторизации:
Пожалуйста, держите карту авторизации, поставляемую с антенной BENZING ClubSystem.



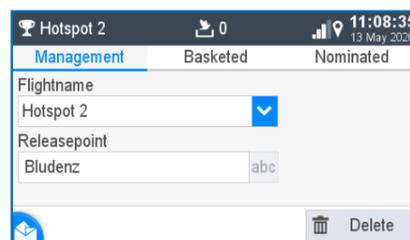
Сравнение времени:
1. Проверьте время на достоверность.
2. С помощью кнопки - принять сравнение времени должно быть подтверждено.



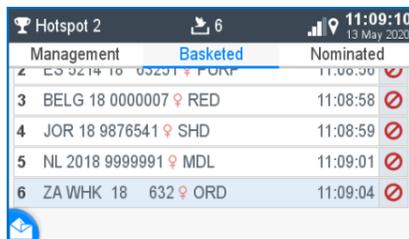
Управление:
Откройте выпадающее меню - для выбора расы.



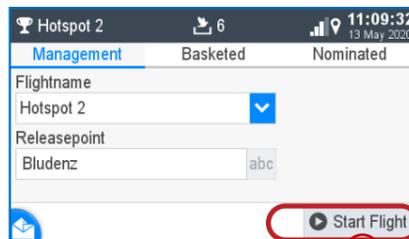
Выберите расу:
Пожалуйста, выберите расу.



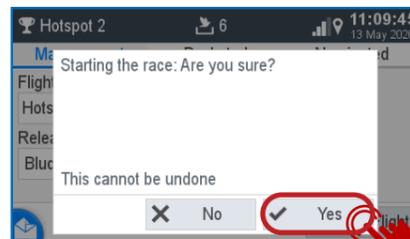
Точка выпуска:
Место выпуска принимается автоматически.



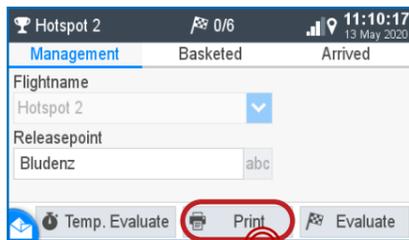
В корзине:
Теперь голубей можно держать над антенной BENZING ClubSystem. Они показаны здесь. С - голубей можно загнать.



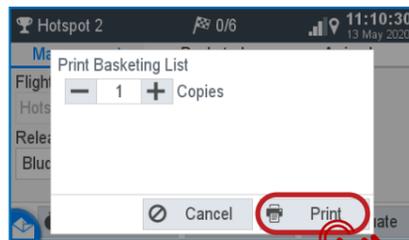
Начать гонку:
С помощью кнопки вы можете начать гонку и одновременно закончить бросок.



Начать гонку:
Подтвердите -Да, чтобы начать гонку.

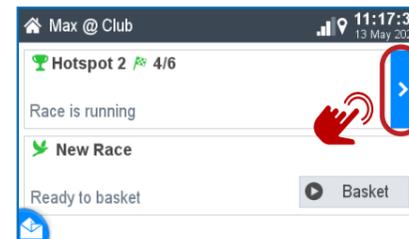


Оценка/печать:
1. Временная оценка: см. следующую главу.
2. Печать:
Нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.
3. Оценить: см. следующую главу

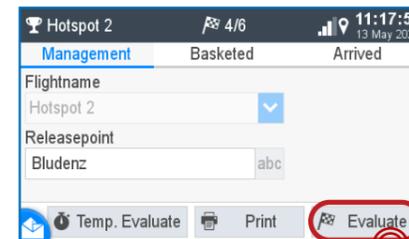


Распечатать список корзин:
1. Определите количество отпечатков
2. Начните печать

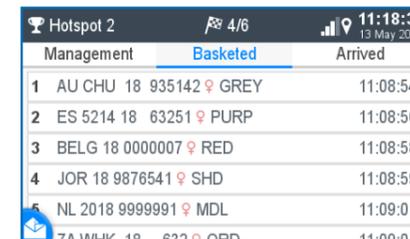
-Оценка



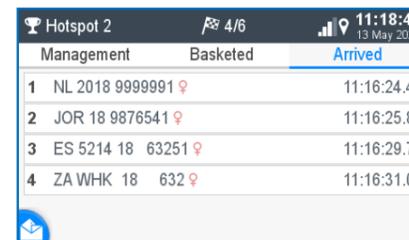
Управление:
Пожалуйста, выберите гонку, которая будет оцениваться.



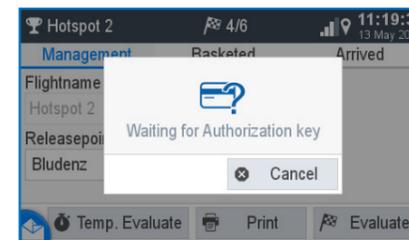
Управление:
1. Временная оценка.
2. Печать.
3. Оценка: нажмите кнопку -Кнопка Оценить.



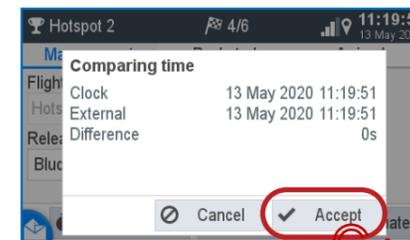
В корзине:
Здесь выставлены голуби, которые попали в корзину.



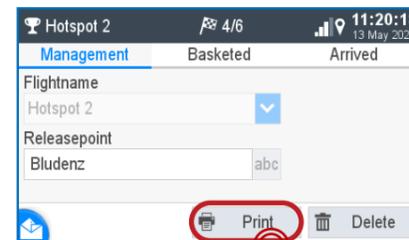
Приехал:
Здесь отображаются прилетевшие голуби.



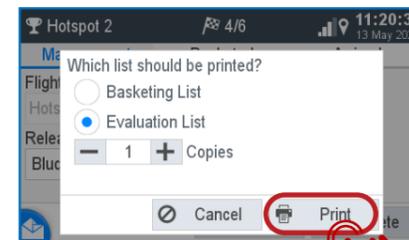
Ожидание авторизации: Держите карту авторизации над антенной BENZING ClubSystem.



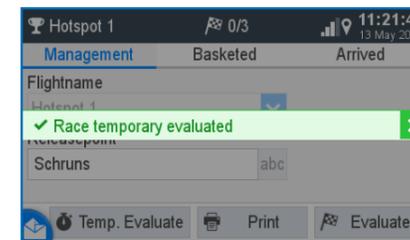
Сравнение времени:
1. Проверьте время на достоверность.
2. Сравнение времени должно быть подтверждено кнопкой «Принять».



Управление:
Полет оценивается.
Нажмите - Печать, чтобы распечатать список оценок.

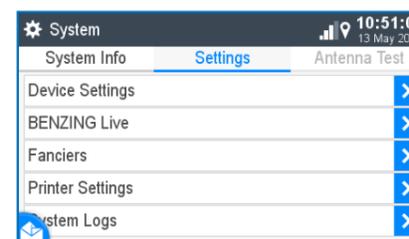


Списки:
1. Выберите нужный список.
2. Определите количество распечаток.
3. - Начать печать.

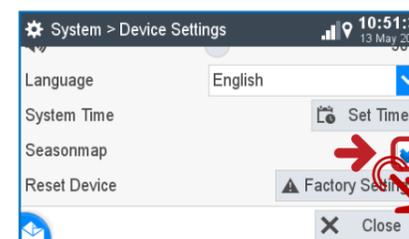


Временная оценка (необязательно):
нажать на кнопку
-Оцените, чтобы получить временный список результатов.
Гонка оценивается только тем временем, и гонка продолжается.

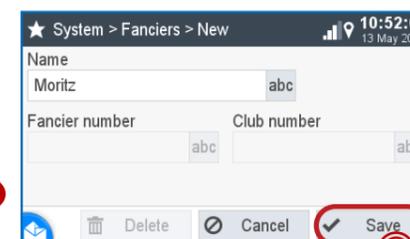
-Система



Настройки:
Здесь можно выполнить различные настройки для языка, времени, любителей и т. д.

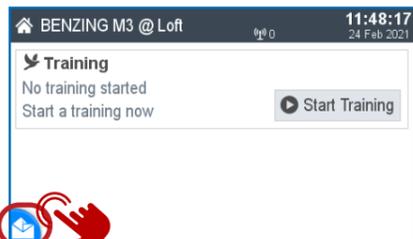


Настройки устройства:
Сезонный план можно активировать, поставив галочку. Чтобы сезонное расписание было активировано, ни одна гонка не может быть активной.

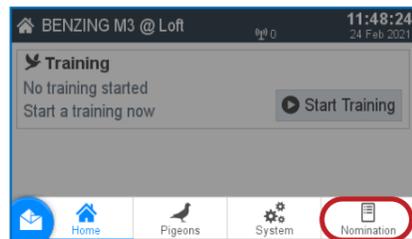


Любитель:
Откройте в настройках устройства пункт Fancier и добавьте его.

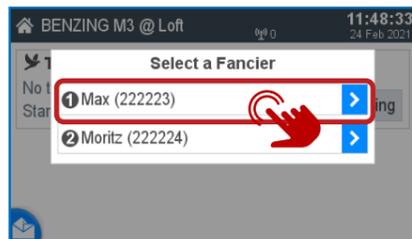
-Номинация по смешанной корзине



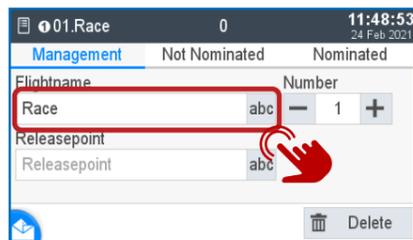
Домашний экран:
Нажмите кнопку «Домой», чтобы открыть главное меню.



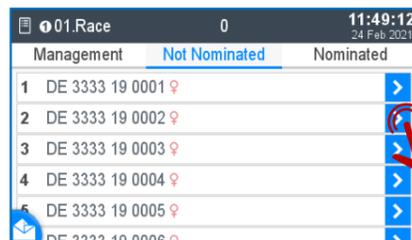
Номинация:
Нажмите кнопку «Номинация».



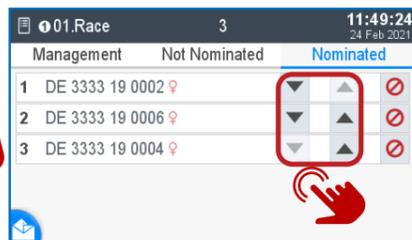
Выберите любителя:
Выберите голубевода, чтобы начать, нажав кнопку -



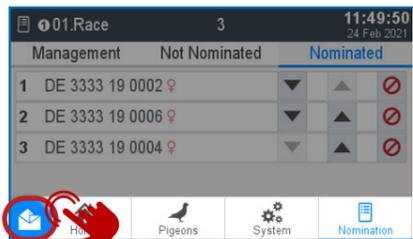
Управление:
Откройте выпадающее меню, чтобы выбрать расу.



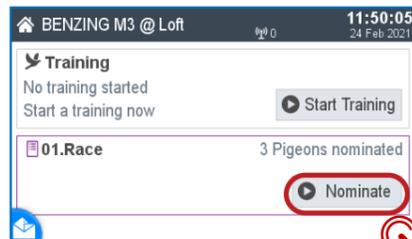
Не номинирован:
Выберите голубей, которых хотите номинировать, с помощью кнопки -.



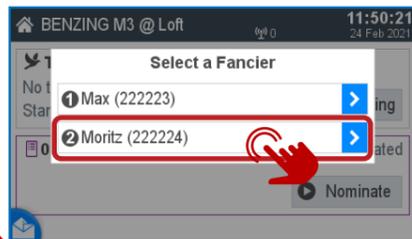
номинирован
Здесь вы видите своих назначенных голубей. С помощью знаков вверх и вниз вы можете выбрать последовательность.



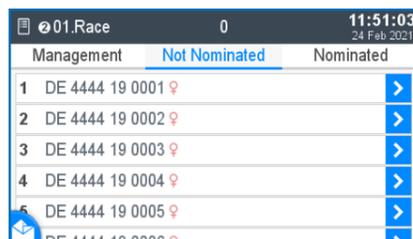
Домашний экран:
Нажмите кнопку «Домой» и выберите «Домой», чтобы завершить назначение этого любителя.



Назначить второго любителя: Чтобы номинировать второго любителя на ту же гонку, используйте кнопку «Назначить», чтобы принять участие в гонке.



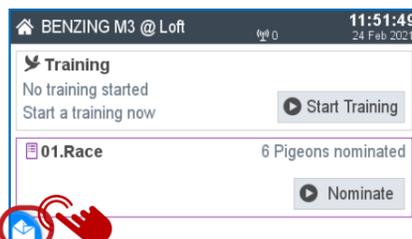
Выберите любителя:
Выберите второго голубевода, нажав кнопку -.



Не номинирован:
Выберите голубей, которых хотите номинировать, с помощью кнопки -.

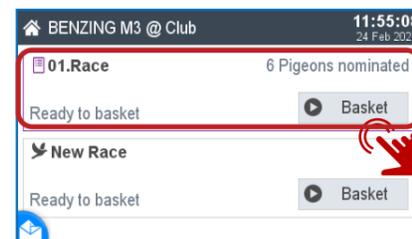


Назначен:
Здесь вы видите своих назначенных голубей. С помощью кнопок вверх и вниз вы можете выбрать последовательность.

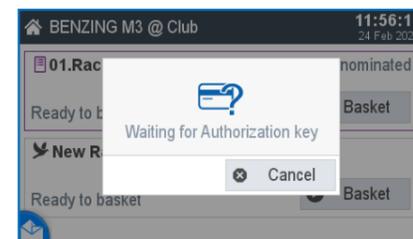


Домашний экран:
Нажмите кнопку «Домой» и выберите «Домой», чтобы завершить назначение этого любителя.

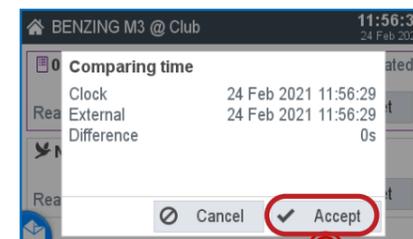
-Смешанная корзина с номинацией и без нее



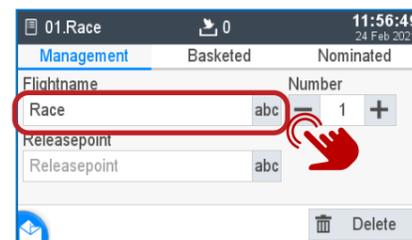
Начать баскетбол:
С помощью кнопки - Корзина вы можете начать игру в корзину. Назначенные рейсы показаны фиолетовым цветом с информацией о назначенных голубях.



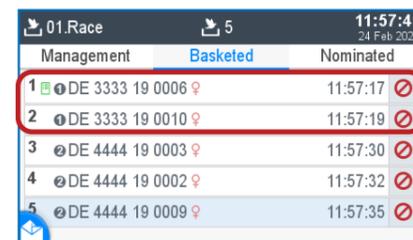
Дождитесь авторизации: Пожалуйста, держите карту авторизации, поставляемую с антенной BENZING ClubSystem.



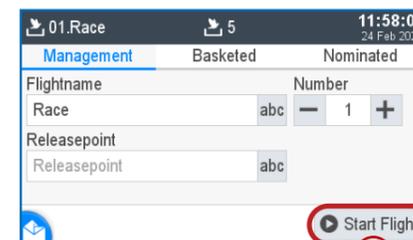
Сравнение времени:
1. Проверьте время на достоверность.
2. Сравнение времени должно быть подтверждено кнопкой - «Принять».



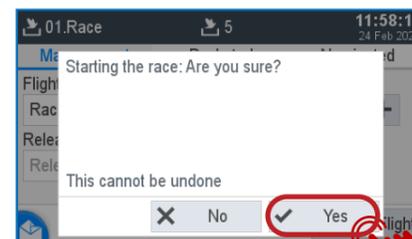
Управление:
Откройте выпадающее меню - для выбора расы.



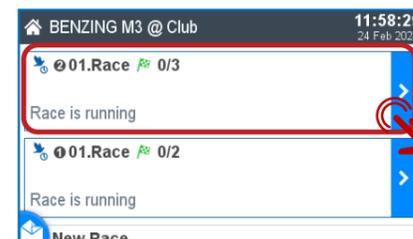
В корзине:
Голубей всех голубеводов в часах можно держать над антенной BENZING ClubSystem. С помощью символов «1» и «2» вы можете увидеть, к какому заводчику принадлежит этот голубь.



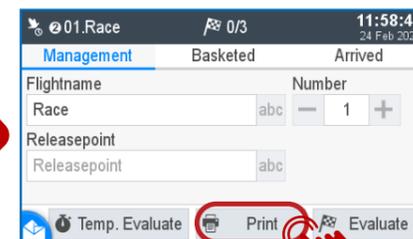
Начать гонку:
С помощью кнопки вы можете начать гонку и одновременно закончить бросок.



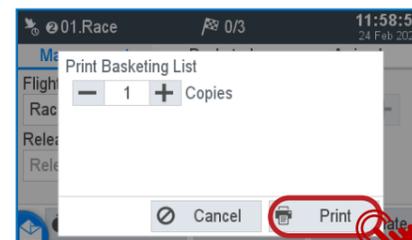
Начать гонку:
Подтвердите -Да, чтобы начать гонку.



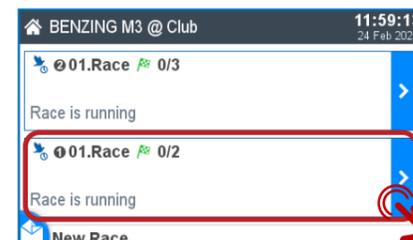
Гонки:
Когда гонка начнется, вы вернетесь на главный экран. Теперь выберите рейс любителя «1». И вы можете увидеть все расы ваших любителей.



Печать списка корзин:
Нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.



Печать:
Выберите количество копий и нажмите кнопку - Печать, чтобы распечатать список корзин.



Выберите любителя:
Выберите теперь второго любителя и повторите процесс печати.

ПРИМЕЧАНИЕ:
После процесса смешанной корзины вы возвращаетесь на главный экран. Вам необходимо распечатать список корзин каждого любителя отдельно.